

PROBLEMEN MET DE SOFTWARE?

De onderstaande methoden lossen de meeste problemen op, als spellen met de laatste versie van DirectX worden gespeeld.

Verifieer de systeemspecificatie

Neem even de tijd om te **controleren dat je systeem voldoet aan de configuratie-eisen**, die gedetailleerd op de verpakking staan aangegeven.

Het diagnosehulpmiddel van DirectX, geeft je de informatie over je systeemspecificatie, als je niet zeker weet wat de eigenschappen van je PC zijn. Om het diagnosehulpmiddel van DirectX uit te voeren, klik je op de starttoets en kies je RUN (uitvoeren). Typ in het verschijnende tekstvakje: 'DXDIAG'. Het diagnosehulpmiddel van DirectX verschijnt nu en geeft een overzicht van de details van je systeem en de video- en geluidskaarten. Het is ook mogelijk om te controleren of de video- en geluidskaarten goed functioneren, door te klikken op toetsen die je in staat stellen DirectDraw, Direct3D en DirectSound te testen.

Opmerking: behalve als je een gevorderde gebruiker bent, raden we niet aan één van de opties in het diagnosehulpmiddel van DirectX te veranderen.

Voordat je het spel start

In sommige gevallen kunnen andere programma's die op je systeem worden uitgevoerd, middelen monopoliseren die nodig zijn om het spel goed te laten werken. Deze programma's zijn niet allemaal zichtbaar, en vele worden automatisch bij het starten geactiveerd. Een aantal van deze programma's staan bekend als 'achtergrondtaken', die altijd op je systeem actief zijn. In sommige gevallen kunnen deze het spel doen vastlopen of blokkeren. Daarom raden we aan dat je deze 'achtergrondtaken' uitzet, voordat je gaat spelen.

- Als je systeem een anti-virusprogramma of 'Crash Guard' (antivastloopp programma) uitvoert, raden we je aan - als het tegengestelde niet is geadviseerd - om deze uit te schakelen voordat je het spel start. Om dit te doen moet je naar de icon van het programma op de taakbalk van Windows zoeken. Klik met de rechtermuisknop op de icon en kies SLUITEN, UITSCHAKELEN of een andere relevante optie.

- Zodra anti-virusprogramma's of 'Crash Guard' (antivastloopp programma's) zijn uitgeschakeld, moet je de algemene achtergrondtaken beëindigen, want deze kunnen soms problemen opleveren als je spellen op je PC installeert of uitvoert. Raadpleeg de sectie 'hoe je alle onnodige algemene achtergrondtaken kunt beëindigen'.

Het systeem schoonmaken.

Voordat je software installeert, is het belangrijk dat je harde schijf optimaal functioneert. We raden je aan regelmatig een schoonmaakactie op je PC uit te voeren. ScanDisk, Disk Defragmenter en Disk Cleanup zijn hulpmiddelen die je nodig hebt om alles soepel laten lopen. Zo heb je de grootste kans dat je de nieuwste spellen met de minste problemen uitvoert. Een extra voordeel is, dat een schoon systeem efficiënter werkt, en dat andere software die je gebruikt sneller en stabielier is.

Raadpleeg Windows Help voor meer informatie over het uitvoeren van hulpmiddelen als ScanDisk/Error-checking, Disk Defragmenter en Disk Cleanup.

Gebruiken van Windows help

1 Klik op de Startknop en kies help (of 'Help en Ondersteuning' voor gebruikers van Windows XP) om Windows Help te laten verschijnen.
2 Klik nu op de zoekfunctie en kijk bij termen als 'ScanDisk' (Win 98/ME), 'Foutcontrole' (Win 2000/XP), 'Schijfdefragmentatie' en 'Schijfopruiming' om informatie te vinden over het uitvoeren van deze hulpmiddelen.

Het spel wordt plotseling afgesloten of het loopt vast?

Als je spellen uitvoert die de laatste versie van DirectX gebruiken, moet je controleren dat op je computer het recentste stuurprogramma van de videokaart is geïnstalleerd. Dit kan het lukraak afsluiten of het vastlopen van spellen voorkomen.

The PEGI age rating system:

Le système de classification PEGI

El sistema de clasificación por edad PEGI:

Il sistema di classificazione Pegi

Das PEGI Alterseinstufungssystem

Age Rating categories:

Les catégories de tranche d'âge:

Categorías de edad:

Categorie relative all'età:

Altersklassen:



Note: There are some local variations!

Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!

Nota: ¡Variará en función del país!

Nota: Può variare a seconda del paese!

Achtung: Länderspezifische Unterschiede können vorkommen!

Content Descriptors:

Description du contenu:

Descripciones del contenido:

Descrizioni del contenuto:

Inhaltsbeschreibung:



BAD LANGUAGE
LA FAMILIARITÉ DE LANGAGE
LENGUAJE INAPROPIADO
CATTIVO LINGUAGGIO
VULGÄRE SPRACHE



DISCRIMINATION
LA DISCRIMINATION
DISCRIMINACIÓN
DISCRIMINAZIONE
DISKRIMINIERUNG



DRUGS
LES DROGUES
DROGAS
DROGHE
DROGEN



FEAR
LA PEUR
TERROR
PAURA
ANGST UND SCHRECKEN



SEXUAL CONTENT
LE CONTENU SEXUEL
CONTENIDO SEXUAL
SESSO
SEXUELLER INHALT



VIOLENCE
LA VIOLENCE
VIOLENCIA
VIOLENZA
GEWALT

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

<http://www.pegi.info>

- **Probeer het laatste stuurprogramma voor de videokaart te downloaden, vanaf de website van de fabrikant. Hieronder staan de bekendste fabrikanten van videokaarten:**
- **Als dit geen verbetering oplevert, probeer dan het laatste stuurprogramma voor de videokaart te downloaden, maar nu vanaf de website van de fabrikant van de chipset van de videokaart.**

Asus: <http://www.asus.com>
ATI: <http://www.ati.com>
Creative Labs: <http://www.europe.creative.com>
Guillemot: <http://www.guillemot.com>
Hercules: <http://www.hercules.com>

NVIDIA: <http://www.nvidia.com>
ATI: <http://www.ati.com>
Power VR: <http://www.powervr.com>
Matrox: <http://www.matrox.com>
S3: <http://www.s3graphics.com>
Intel: <http://www.intel.com>
SIS: <http://www.sis.com>

Creative Labs: <http://www.europe.creative.com>
C-Media: <http://www.cmedia.com.tw>
Diamond: <http://www.diamondmm.com>
ESS: <http://www.esstech.com>
Videologic: <http://www.videologic.com>
Yamaha: <http://www.yamaha.com>

- **Onsamenhangend of haperend geluid, of geluid dat aanzwelt en weer verdwijnt? Probeer het recentste stuurprogramma voor de geluidskaart te downloaden en te installeren.**

Hoe je alle onnodige algemene achtergrondtaken kunt

Belangrijke opmerking: zorg ervoor dat je de achtergrondtaken na het spelen weer op de computer aanzet, dit zal alle uitgezette achtergrondtaken automatisch weer

Windows 98/ME

- 1 Houd de toetsen CTRL en ALT op je toetsenbord ingedrukt en druk eenmaal op DELETE. Het venster 'Programma afsluiten' van window verschijnt nu met een lijst van achtergrondtaken die nu op je systeem worden uitgevoerd.
 - 2 Om een achtergrondtaak te beëindigen', klik je op de naam in de lijst, en daarna klik je op de toets 'Taak beëindigen'.
- Opmerking:** Het is belangrijk dat je de achtergrondtaken Explorer en Systray NIET UITSCHAKELT, want deze taken heeft Windows nodig om te kunnen werken. Alle andere achtergrondtaken kunnen gesloten worden.
- 3 Het programma taakbeheer van Window wordt gesloten en de taak is beëindigd. Herhaal de bovengenoemde stappen om alle andere achtergrondtaken af te sluiten.

Windows 2000/XP Professional

- 1 Houd de toetsen CTRL en ALT op je toetsenbord ingedrukt en druk eenmaal op DELETE. Het scherm met Windows-beveiliging verschijnt.
 - 2 Klik op Taakbeheer om het taakbeheer van Windows te openen. 2 Om een achtergrondtaak te beëindigen', klik je op de naam in de lijst onder het tabblad van het programma, en klik daarna je op de toets 'Taak beëindigen'.
- Opmerking:** Afhankelijk van je instellingen, als je op CTRL, ALT en DELETE drukt, kunnen sommige gebruikers van Windows 2000/XP Professional het scherm met Windows-beveiliging overslaan en meteen naar de Taakbeheer van Windows

Windows XP Home

- 1 Houd de toetsen CTRL en ALT op je toetsenbord ingedrukt en druk eenmaal op DELETE. Het scherm met het taakbeheer van Windows verschijnt.
- 2 Om een achtergrondtaak te beëindigen', klik je op de naam in de lijst onder het tabblad van het programma, en klik daarna je op de toets 'Taak beëindigen'.

Als je tenslotte toch besluit om de hotline te bellen:

Zorg ervoor dat je voor je computer zit als je ons belt, en dat je naast pen en papier om aantekeningen te maken, de volgende informatie bij de hand hebt (zie: 'verifiëren van de systeemspecificatie'):

- Fabrikant van het Systeem en het Model
- Type Processor
- Besturingssysteem, inclusief versienummer indien dit mogelijk is (zoals Windows® 98;

Windows® Me)

- RAM (Geheugen)
- Gegevens van de video- en geluidskaart en van de besturingsprogramma's

Inhoud

HET LEESMIJ-BESTAND.....	4
INSTALLATIE	4
BESTURING.....	5
SPEL OPSLAAN.....	10
DE MENU'S.....	10
DE DOORGANGSKAMER.....	13
SAMENWERKING MAAKT ALLES MOGELIJK!.....	14
GEVECHTEN	15
SPELSCHERM	17
SPECIALE ACTIES EN MECHANISMEN.....	18
SECUNDAIRE OPDRACHTEN	20
PERSONAGES.....	21
TECHNISCHE ONDERSTEUNING.....	28

www.atari.com

HET LEESMIJ-BESTAND:

De dvd-rom van de game Arthur and the Minimoys bevat een readme-bestand met de voorwaarden voor het gebruik van de software en de laatste informatie over het spel. We raden je aan dit bestand te lezen. Het kan informatie bevatten over verbeteringen die zijn doorgevoerd na het drukken van de handleiding. Om het bestand te openen, klik je op de Start-knop in de Windows®-taakbalk en vervolgens op Programma's/Atari/Arthur and the Minimoys/Readme.txt.

INSTALLATIE

- Start Windows® 98/Me/2000SP2/XP. Sluit alle geopende programma's.
- Plaats de installatie-dvd van Arthur and the Minimoys in je dvd-romstation.
- Als automatisch opstarten is ingeschakeld, verschijnt het installatiescherm. Volg de instructies op het scherm om het spel te installeren. Als automatisch opstarten is uitgeschakeld, klik je op de Start-knop in de Windows®-taakbalk en vervolgens op Uitvoeren. Typ D:\Setup en klik op OK.

Opmerking: als je dvd-rom is toegewezen aan een andere letter, dan vervang je D door de juiste letter.

- Volg de instructies op het scherm om het spel te installeren.

Opmerking:

- De spel-dvd van Arthur and the Minimoys moet in je dvd-romstation zijn geplaatst om het spel te kunnen spelen.

DirectX® installeren

Voor Arthur and the Minimoys heb je DirectX® 9.0c of een nieuwere versie nodig. Als je DirectX® 9.0c of een latere versie nog niet hebt, klik je op 'Yes' (ja) om de voorwaarden van DirectX® 9.0c te accepteren. De installatie van DirectX® 9.0c wordt automatisch gestart.

BESTURING

Dit is de standaardbesturing. Ga naar Besturing in het menu Opties om de configuratie te veranderen. Als je met een joystick speelt, kun je de standaardconfiguratie alleen veranderen als de joystick een automatisch centrerende calibratiefunctie heeft.

BESTURING IN DE MENU'S: ACTIES

Pijltoetsen: Navigatie in de menu's

Enter: Bevestigen/selecteren

ESC: Annuleren/terug

SPELBESTURING: ACTIES

Pijltoetsen: Personages verplaatsen

End: Camera omhoog

Home: Camera omlaag

Delete: Camera naar links

Page Down: Camera naar rechts

Enter (numeriek blok): Van personage wisselen

. (numeriek blok): Springen/dubbelsprong (druk in de lucht een tweede keer op deze toets)

0 (numeriek blok): Vijanden rammen/actie in bepaalde situatie (blok pakken, hefboom sneller activeren)

2 (numeriek blok): Een slag afweren

1 (numeriek blok): Speciale actie (hangslot openen, repareren)

0 (numeriek blok) ingedrukt houden: Speciale aanval (Selenia en Betamesh)

. (numeriek blok) (2x) + 0 (numeriek blok): Draaidreun

0 (numeriek blok) (2x) + 1 (numeriek blok): Combo + speciale afmaker (Selenia)

5 (numeriek blok): Interface weergeven

4 (numeriek blok): Kompas van Betamesh tonen

3 (numeriek blok): Energie aanvullen

Enter: Pauzeren/pauzemen

8 (numeriek blok): De doelen weergeven

BESTURING (KLIMMEN): ACTIES

Pijltoetsen naar richel + . (numeriek blok): Een richel vastpakken

. (numeriek blok): Als Arthur aan een richel hangt, kan hij een hoger gelegen richel bereiken. Druk op . (numeriek blok) om een richel vast te pakken en nogmaals op . (numeriek blok) om te klimmen.

Pijltoetsen links/rechts: Je langs een richel verplaatsen

Pijltoetsen links/rechts + . (numeriek blok): Van de ene richel naar de andere springen

Pijltoetsen + . (numeriek blok): Achterwaartse salto naar andere richel

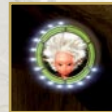
0 (numeriek blok): Loslaten (als Arthur loslaat terwijl er onder hem houvast is, brengt hij zichzelf automatisch in veiligheid).

BESTURING (LIANEN): ACTIES

Pijltoetsen: Slingeren

0 (numeriek blok) + pijltoetsen: Aan de wijnstok jezelf omdraaien

. (numeriek blok) : Een liaan vastpakken



Opmerking: er verschijnt een verlichte balk ring Arthur-icoontje als hij aan een richel of liaan hangt. Arthur valt als de ring helemaal is verdwenen. Maar geen paniek!

Naarmate het spel vordert, wordt Arthur steeds sterker en kan hij langer ergens aan hangen.

BESTURING (VECHTEN): ACTIES

1 (numeriek blok) + pijltoetsen: Schild van vijand afpakken (Arthur)

1 (numeriek blok) (als je tegenover een vijand staat): Tegenaanval (Arthur en Selenia)

0 (numeriek blok) + pijltoetsen: De kooi neerhalen

1 (numeriek blok) (na acrobatische toer): Op schouders van de vijand springen (Arthur). Blijf erop drukken om de vijand op het hoofd te slaan.

Vechten:

Tijdens het avontuur verbeteren de aanvallende mogelijkheden van Arthur, Selenia en Betamesh en gaan ze steeds effectiever vechten.

BESTURING (MOGOTH): ACTIES

Pijltoetsen: Route bepalen

0 (numeriek blok): Bevestig de gekozen route (op de mogoth)

1 (numeriek blok): Je evenwicht bewaren (links)

2 (numeriek blok): Je evenwicht bewaren (rechts)

BESTURING (SPORTWAGEN): ACTIES

Pijltoetsen links/rechts: Het voertuig besturen

. (numeriek blok): Gas geven

0 (numeriek blok): Genoeg snelheid maken voor de springschans

BESTURING (MUSKITO): ACTIES

Pijltoetsen: Muskito besturen

0 (numeriek blok): Schieten

0 (numeriek blok) ingedrukt houden + pijltoetsen: Vijandelijke doelen (maximaal 3) vastzetten. Loslaten om de doelen automatisch neer te schieten.

2 (numeriek blok) (snel indrukken): Weer op muskito klimmen als Arthur de teugels vast heeft.

**BESTURING (POLLEN): ACTIES**

0 (numeriek blok): De pol naar het doel toe trappen

1 (numeriek blok): De pol hoog in de lucht trappen

BESTURING (LIEVEHEERSBEESTJE/SPIN): ACTIES

. (numeriek blok): In of uit het zitje klimmen

Pijltoetsen links/rechts : Beest besturen

BESTURING (CHTOCK-WACHTER): ACTIES

0 (numeriek blok): De scène starten

Pijltoetsen links/rechts: Het mes van Betamesh draaien

Enter (numeriek blok): Het mes van Betamesh draaien

6 (numeriek blok) (tijdens scène) of . (numeriek blok) (na het activeren van de wachter): De Chtock-wachter verlaten

BESTURING (TING TONG): ACTIES

Pijltoetsen: Weerstand bieden

0 (numeriek blok) + pijltoetsen: Hulp vragen om te ontsnappen

BESTURING (TOTEM, KROMINOS, PASHMI): ACTIES

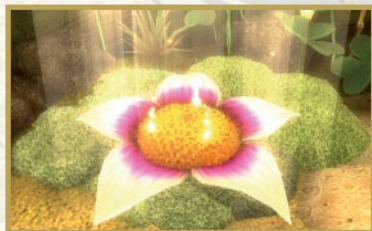
0 (numeriek blok) + pijltoetsen: Verplaatsen

0 (numeriek blok) (snel indrukken): Anderen vragen om hulp om voorwerpen te stapelen

Opmerking: je kunt de voortgang van je drie helden volgen in het menu Extra's. Hier zie je welke toeren of speciale voorwerpen je hebt vrijgespeeld tijdens het spel.

SPEL OPSLAAN

Tijdens je avontuur kom je opslagpunten tegen in de vorm van grote bloemen. Spring in de bloem om je spel in dit gebied op te slaan. Als je opnieuw speelt en een opgeslagen spel laadt, begin je naast de bloem waar je het laatst hebt opgeslagen.



DE MENU'S

Hoofdmenu



Verhaal – Je moet een profiel aanmaken om het verhaal te kunnen spelen. Je gebruikt dit profiel om het spel op te slaan.



Hoofdstukken – Dit menu geeft toegang tot alle levels. Hierdoor kun je ze later nog eens spelen. Je kunt dan niet opslaan.



Opties – Hier stel je de verschillende spelopties in.

Credits – Bekijk de namen van de mensen die hebben meegewerkt aan dit spel.

Pause menu



Doorgaan -

Extra's -

Opties -

Afsluiten -

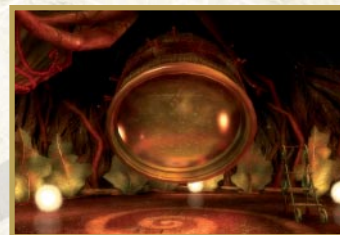
Keer terug naar het avontuur.

Hier zie je welke Minimoy-runen en bonuskaarten je verzameld hebt en in welke mate je drie helden zich hebben verbeterd.

Zie 'Opties' in het hoofdmenu.

Verlaat het spel.

DE DOORGANGSKAMER



Arthur is een jongetje dat op vakantie is bij zijn grootmoeder. Zijn grootvader is een paar jaar geleden spoorloos verdwenen toen hij wanhopig zocht naar een fantastische schat die in de tuin verstopt was. Omdat het huis van zijn grootouders binnenkort wordt verkocht en gesloopt, onderzoekt Arthur de oude spullen van zijn grootvader in een hoekje van de zolder.

Op het moment dat alle hoop verloren lijkt, vindt Arthur een manier om via een telescoop de wereld van de Minimoy's binnen te gaan. Hij wordt plotseling getransporteerd naar een vreemd land waar hij maar... twee millimeter groot is!

Deze plaats wordt de 'Doorgangskamer' genoemd. Hier ontmoet je Betamesh. Luister goed naar wat hij te zeggen heeft. Hij helpt je met allerlei dingen, waaronder de spelbesturing.

Veel succes!

SAMENWERKING MAAKT ALLES MOGELIJK!



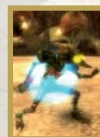
Arthur beleeft dit fantastische avontuur niet alleen. Prinses Selenia en haar broer Betamesh gaan met hem mee. Je bestuurt alle drie de helden, elk met hun eigen kenmerken. Druk op Enter (numeriek blok) om over te schakelen naar de held van je keuze. Het geselecteerde personage is de 'leider' en zal meestal worden gevolgd door de andere twee personages. Toch kunnen de kleine helden om verschillende redenen soms van elkaar worden gescheiden.

NIET VERGETEN! SELENIA OF BETAMESH KUNNEN HET VERSCHIL MAKEN ALS ARTHUR IN DE PROBLEMEN ZIT...

GEVECHTEN



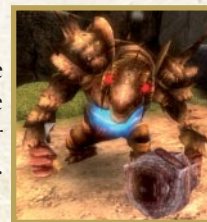
De sleutelbezitter is het belangrijkste!



De seiden hebben maar één doel: de Minimoy's vangen en ze in een kooi meenemen naar Necropolis. Daar dienen ze als slaven. Verdedig jezelf tegen de seiden. Probeer de gevarenzone te verlaten als je wordt aangevallen. Open een deur door sleutels te bemachtigen of activeer een doorgang.



Val vijanden aan tot de balk boven hun hoofd leeg is en ze aangeslagen tegen de grond gaan. Schakel ze voorgoed uit met een draaidreun.



De monster-seide is de sterkste en moeilijkste tegenstander. Volg de instructies op het scherm als zijn meter leeg is om hem te verslaan.

Deuren openen:

Schakel een seidenkrijger met sleutel uit om deze automatisch in handen te krijgen. Ga naar het hangslot en druk op 1 (numeriek blok).

PAS OP: een held die een hangslot opent, is kwetsbaar!

Gevangen helden:

Als een held wordt gevangen, verandert de afbeelding van dit personage. Vind de seidenkrijger en val hem aan tot hij zijn prooi loslaat.

OPMERKING: bepaalde seiden geven de gevangene door of smijten hun prooi van een afstand in de kooi!

Soms moet een van de helden op de kooi klimmen om een andere held te bevrijden. Ren naar de kooi en spring er bovenop. Hou 0 (numeriek blok) ingedrukt en druk op de pijltoetsen links/rechts tot de kooi loslaat.

Het spel is voorbij als een tweede seidenkrijger er met de kooi vandoor gaat en hij buiten je bereik raakt!



SPELSCHERM



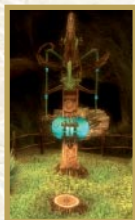
Dit scherm verschijnt alleen als het nodig is.

- Icoontje van een personage (toont ook het aantal levenspunten)
- Levensmeters van de seiden en muskito's (doelen)
- Aantal libelleneieren
- Aantal mülmüls
- Trapeze-Klimring
- Klimring
- Pollenteller
- Sleutelteller
- Mechanismeteller



SPECIALE ACTIES EN MECHANISMEN

Mechanismen:



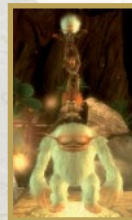
Soms moet je een speciale actie uitvoeren. Er verschijnen dan instructies bij bepaalde voorwerpen, personages of plekken. Plaats je leider aan de juiste kant en druk op de aangegeven toets om de actie uit te voeren.

Soms voeren meerdere helden de speciale acties uit (bijvoorbeeld: bij het duwen, trekken of stapelen van zware voorwerpen).

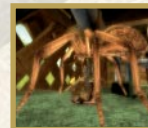


Soms heb je een bepaalde held nodig om een mechanisme in werking te stellen. In dat geval licht het icoontje van de betreffende held op.

Vervoer:



Af en toe gebruik je verschillende vervoersmiddelen om je te verplaatsen, zoals een mogoth, een lieveheersbeestje of een spin.



Pollen:

Bepaalde insecten zijn dol op pollen. Als je ze geen pollen voert, heb je niks aan ze. Stamp met je voet op een plant om pollen te pakken te krijgen. Ga vervolgens naar een insect en voer deze de pollen die aan je voet kleven. Er verschijnt een richtkruis als je in de buurt van een insect bent. Druk op 0 (numeriek blok) om de pollen richting het doel te trappen. Druk op 1 (numeriek blok) om de pol een andere richting po te trappen. Maar pas op. Net als bij het klimmen kun je de pollen maar een beperkte tijd bij je houden.

Opmerking: je kunt pollen ook voor andere dingen gebruiken...



Libelleneieren

Verzamel libelleneieren. Hiermee win je levenspunten terug. Als je op 1 (numeriek blok) drukt, kun je ze ook gebruiken om dingen te repareren.

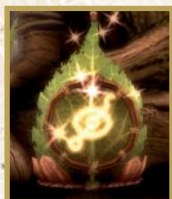
OPMERKING: als Arthur op een muskito zit, moet je schieten om de eieren te pakken. Eroverheen vliegen is niet voldoende! De zakken van Arthur worden groter als zijn kracht toeneemt. Hierdoor kan hij meer eieren bij zich dragen.



SECUNDAIRE OPDRACHTEN



Bevrijd zo veel mogelijk mülmüls! Ze geven je toegang tot gebieden met Minimoy-runen. Hiermee speel je kaarten vrij die meer vertellen over de personages in het spel.



Wees voorzichtig. Moefmoefs houden zich vaak op in de buurt van geheime doorgangen.

OPMERKING: in de wereld van de seïden vervangen gloeiende kolen de moefmoefs.



PERSONAGES

Arthur



Arthur is geen Minimoy van geboorte. Voor hem is deze nieuwe wereld een grote ontdekkingsreis. Hij is zwaar verliefd op prinses Selenia en altijd erg galant en romantisch tegenover haar.

Arthur is de 'acrobaat' en de 'piloot' van het team. Hij kan klimmen, lianen gebruiken als trapezes, vliegen op muskito's en zelfs een sportwagen besturen!

Selenia



Ze is een prinses in het koninkrijk van de Minimoy's. Selenia is vastbesloten haar volk te redden van de seïden. Ze is getraind in de vechtkunsten en staat haar mannetje met een zwaard. Ze probeert

haar gevoelens te verbergen en verstopt zich achter het protocol dat haar rang met zich meebrengt. Zoals het een echte prinses betaamt, maak ze gebruik én misbruik van de gevoelens die Arthur voor haar heeft. Ze is vaak in een slecht humeur en reageert zich af op haar broertje. De prinses is vaak onuitstaanbaar met hem in de buurt.

Betamesh



Het broertje van Selenia kijkt tegen Arthur op, maar laat geen kans onbenut om zijn zus te bespotten. Het is het enige wat ze gemeen hebben. Hij is van nature onhandig en daardoor meestal het zwarte schaap van het team. Betamesh draagt een indrukwekkende hoeveelheid voorwerpen bij zich in een grote rugzak. Hij heeft ook een multifunctioneel mes. Betamesh is de enige die het kan gebruiken. Hij kan er ook bepaalde deuren mee openen.

M



Iets vreselijks bedreigt het koninkrijk van de Minimoy's! Een groot kwaad leeft in Necropolis, het afgrijslijke hol van de seïden. Er is niets over hem bekend, behalve dat hij de leider is van de seïden en vreselijk slecht is!

De seïden



Er zijn verschillende soorten seïden. De een is sterker dan de ander, maar ze zijn allemaal even gemeen en gevaarlijk. Pas op voor de gevaarlijkste van allemaal: de monster-seïde. Door zijn pantser en enorme knots is hij een gevreesde tegenstander!

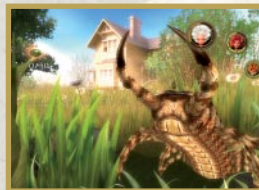


Vliegende seïdenkrijger



Pas op voor zijn luchtaanvallen!

Duizendpoot



Gebruik zijn omvang en kracht om rotsblokken te vernietigen die je weg blokkeren. Waarschuwing: de duizendpoot is een formidabele tegenstander. Misschien kun je een manier vinden...

CREDITS

Developer : ETRANGES LIBELLULES

Game Director

Jean Marie NAZARET

Executive Producer

Edith Protiere

Game Design & Level Design

Lead : Jean Marie Nazaret

Vincent Ravier

Michaël Bolufer

Eddy Leja

Ronan Soulier

Thomas Jacquemin

Gameplay coding

Vincent Ravier

Gauthier Roussel

Christophe Champlong

Thomas Boissier

Wilfrid Girard

Eddy Leja

Screenplay and Dialogs

Jean Marie Nazaret

Additional Dialogs

Nicolas Pothier

Eddy Leja

Set Workshop

Lead : David Cros / Catherine Fusier

David Di Giacomo

Fabrice Tété

Aimé Jalon

Thomas Vuillier

Laurent Guittard

Jean-Baptiste Aizier

Sophie Van De Velde

Christophe Bastin

Texture workshop

Lead : Laurent Dury

Yannick Gombart

Florence Lapalu

Kevin Granger

Ludovic Texier

Kit Workshop

Lead : Jean-Christophe Blanc

Laurent Leuleu

Antoine Fernez

Sarah Mercier

Emilie Anthouard

Willy Lair

Guy-Joseph Aignel

Yoann Lemoine

Background Workshop

Lead : Fabrice Giraud

Jean-Baptiste Aizier

Thomas Girard

Assembling Workshop

Lead : Frédérique Blanc

Guillaume Barry

Rough Workshop

Thomas Girard

Aimé Jalon

Tristan Meudic

Pierre-Henry Laporterie

Cédric Forest

Miguel Vieira Da Silva

Animation Workshop

Lead : Benjamin Fleury

Emeline Mazallon

Alain Maïndron

Christophe Clamaron

Cinematic Workshop

Lead: Marc Dutriez

Mathieu Akita

Florian Canard

Emmanuel Linderer

Savitri Joly Gonfard

Tomp Hermes

Storyboarder :

Hervé Masseron

Special Effect & Interface Workshop

Nicolas Blanc

Technical directors:

Guillaume Blanc & François Jean

Engine Department

Lead : Guillaume Blanc & François Jean

Cyril Aymard

Doménico Albani

Cédric Bresson

Cédric Dodard

Mathieu Frémont

Yann Richard

Antoine Routon

Jérémy Virga

Nicolas Schaller

Tools & Engine improvement
and support

Lead : Aurelien Kerbeci

Mastering & Tests

Lead: Alexandre Assier

Emmanuel Moiroux

Rodric Rambosson

Maxime Rollet

Game Programming

Lead : Sylvain Béné

Alexandre Assier

Cyril Aymard

Xavier Crespo

Christophe Panattoni

Sylvain Passot

Sylvain Praloix

Original game score

Fabrice Bouillon - Laforest

Original "Arthur and the Minimoys"
movie score

Eric Serra

Sound effect designer :

Thomas Mitton

Technical support :

Sylvain David

Administration

Laëtitia Fauticani

Hervé Fauchet

French Voice recording :

Anatole

Special thanks:

Achille Nazaret

Iounes Disdier

Alexis Jambon

Alexandre Struglia

Robin Verdier

Robin Delestre

ATARI REPUBLISHING

Rebecca Pernered

Republishing Director

Sébastien Aprikian

Republishing

Producer

Ludovic Bony

Localisation Manager

Franck Genty

Localisation Project Manager

Didier Flipo

Localisation Technical Consultant

Caroline Fauchille

Printed Materials Manager

Céline Vilgicquel

Printed Materials Project Manager

Vincent Hattenberger

Copywriter

Jenny Clark

MAM Project manager

MANUFACTURING /

SUPPLY CHAIN

Alain Fourcaud

Director Supply Chain

Delphine Doncieux/Mike Shaw/Jean

Grenouiller/ Elise Pierrel

Manufacturing Coordinators

ATARI GAME EVALUATION

Jocelyn Cioffi / JY Lapasset

Evaluation & Consulting

ATARI QUALITY ASSURANCE

Vincent Laloy / Olivier Robin / Bruno Trubia

Quality Control Project Manager

Lisa Charman

Certification Project Manager

Sophie Wibaux

Product Planning Project Manager

Philippe Louvet

Engineering Services Manager

Stéphane Enteric

Engineering Services Expert

Emeric Polin

Engineering Services Expert

ATARI MARKETING

Tim Verschure

European Brand Manager

Renaud Marin

European Web Manager

John Tyrrell

European Communications Director

Alistair Hatch

European Communications Executive

LOCAL MARKETING

UK - Graeme Struthers

France - Lionel Arnaud

Germany - Patrick Rausch

Italy - Andrea Loiudice

Iberica - Rodrigo De la Pedraja San Jose

Nordic - Jenni Sten

Benelux - Simone Goudsmit

Switzerland - Simon Stratton

Greece - Spyros Stanistas

Israel - Noam Weisberg

Australia - Simon Slee

SPECIAL THANKS TO :

RelQ - Gaurav

ROOM 22

BabelMedia

Synthesis International and Synthesis

Iberia

ACE

EUROPACORP:

Sophie Dufeu, Veronique Philibert-

Philbois, Eva Sandou, Violaine

Gressier, Pascal Fabre, Grégoire Melin,

Camille Courau

US, German, Dutch and Swedish

Localisation and French Proofreading:

AROUND THE WORD

US Voices:

Eleanor Noble

Jennifer "Sparkle" Seguin

Bruce Dinsmore

Sven Ericksson

Rick Jones

Micheal Rudder

Phil Lemaistre

Tod Fennell

Al Goulem

German Voices:

Claus Brockmayer

Johannes Raspe

Berth Wesselmann

Crock Krumbiegl

Hubertus von Lerchenfeld

Shandra Schadt

Constanze Weining

Dirk Meyer

Sabine Murza

Claus Peter Damitz

Based on Luc Besson 's movie

"Arthur and the Minimoys"

Universe and concept

Patrice Garcia

Character and Environment Design

Patrice Garcia

Philippe Rouchier

Nicolas Fructus

Georges Bouchelaghem

Movie-Game Production Coordination

Emmanuel Prévost

3D Graphics

Special thanks : Pierre Buffin, Geoffrey

Niquet, François-Xavier Aubague

Special thanks : Hugues Tissandier,

Gilles Boillot, Christophe Rendu,

Stephane Lecomte, Agnès Berger

Sébenne

« ARTHUR AND THE MINIMOYS »

and all related characters © 2006

EuropaCorp - Avalanche Productions

- Apipoulai Prod. All rights reserved.

A Game Directed by

Jean-Marie Nazaret



Customer Service Numbers

Country	Telephone (You may be charged for calling.)	Fax	Email/Websites
• Australia	1902 26 26 26 (\$2.48 Minute. Price subject to change without notice.)		support.australia@atari.com
• Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655 (€1,35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.de.atari.com
• Belgique	-	-	nl.helpdesk@atari.com
• Danmark	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Suomi	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• New Zealand	0900 54263 (\$1.99 Minute. Price subject to change without notice.)		www.atari.com.au
• France	Soluces: 08 92 3000 96 Support Technique Atari (0,34€ /mn) (24/24h & 7/7) Technique: 0825 15 80 80 BP 80003 (0,15€ /mn du lundi au samedi de 10h-20h non stop) 33611 Cestas Cedex		fr.support@atari.com www.atari.fr
• Deutschland	Technische: 0900-1-771 882 Spielerische: 0900-1-771 883 (€1,24 pro Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.de.atari.com
• Greece	301 601 88 01	-	gr.info@atari.com
• Italia	-	-	it.info@atari.com www.atari.it
• Nederland	-	-	nl.helpdesk@atari.com
• Norge	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)		uk.helpline@atari.com
• Portugal	+34 91 747 03 15 +34 91 329 21 00 de 2ª a 6ª, entre as 9:00 e as 17:00		stecnico@atari.com
• Israel	+ 09-8922912 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday	-	il.service@atari.com www.il.atari.com
• España	+34 91 747 03 15 +34 91 329 21 00 lunes a viernes de 9:00h -14:00h / 15:00h-18:00h		stecnico@atari.com www.es.atari.com
• Sverige	08-6053611 17:00 till 20:00 helgfri måndag till fredag	-	rolf.segaklubben@bredband.net
• Schweiz	Technische: 0900-929 300 Spielerische: 0900-770 780 (2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.gamecity-online.ch
• UK	Hints & Cheats: 09065 55 88 95* Technical Support: 0870 8501958 *24 hours a day / £1 /min / inside UK only 10:00 to 16:00 Monday to Friday *You need the bill payer's permission before calling. (except Bank Holidays)		uk.helpline@atari.com www.uk.atari.com

Wrong number?

As some changes might have been done after this manual went to print, you can still access to all updated technical support numbers at:

Come and join the community!

To register and get the most out of your new game, send e-cards to your friends, download wallpapers or get access to lots of other free stuff, visit us and choose a country at:

www.atari.com

Use of ATARI web sites is subject to terms and conditions, which you can access on our websites.